

# Masse, Molle e Segni Giusti

Massimo Guiggiani

21 marzo 2022

## Sommario

Non sbagliare i segni è, ovviamente, fondamentale.

## 1 Sistema vibrante facile

Sono noti (Fig. 1):

- le masse  $m_1$  e  $m_2$ ;
- le rigidzze  $k_1$ ,  $k_2$  e  $k_3$  delle molle (lineari);
- assenza di attrito secco.

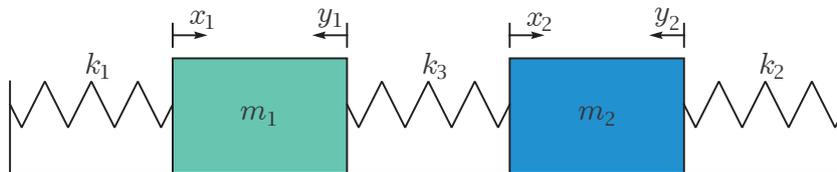


Figura 1: Semplice sistema vibrante a due gradi di libertà

Si vogliono ottenere le equazioni del moto di questo semplice sistema vibrante a due gradi di libertà.

### 1.1 Coordinate $x_1$ e $x_2$

Per iniziare, si utilizzano le coordinate  $x_1$  e  $x_2$  di Fig. 1. Le equazioni del moto sono

$$\begin{aligned} m_1 \ddot{x}_1 &= -k_1 x_1 - k_3(x_1 - x_2) \\ m_2 \ddot{x}_2 &= -k_2 x_2 - k_3(x_2 - x_1) \end{aligned} \quad (1)$$

ma perché?

Prima di tutto occorre specificare che  $x_1$  e  $x_2$  sono coordinate *assolute*. I termini inerziali sono dati da massa per accelerazione assoluta ( $m_i \ddot{x}_i$ ).

Si sconsiglia di usare le forze d'inerzia. La dinamica non può essere "volgarizzata" in statica. Newton ci ha insegnato che a sinistra dell'uguale ci vanno i termini inerziali. A destra le forze. I ruoli sono diversi e se si mantiene questa

diversità nella scrittura delle equazioni del moto tutto sarà più chiaro. Poi (nel senso di successivamente) a cambiare di segno quando si sposta un termine sono tutti capaci.

Le coordinate  $x_1$  e  $x_2$  valgono *zero* all'*equilibrio statico* (tutto fermo). Non è detto (anzi è molto improbabile) che ciò corrisponda a molle scariche (molto raramente le molle elicoidali lavorano in trazione).

Le molle  $k_1$  e  $k_2$  sono collegate al muro e quindi danno forze di *richiamo* (rispetto al precarico), forze negative quando  $x_i$  è positivo e viceversa. Ecco perché, a destra dell'uguale, si ha  $-k_1x_1$  e  $-k_2x_2$ .

La molla centrale è quella più difficile da trattare. Infatti entrambi gli estremi si muovono. Ma tutto diventa semplice se si osserva che la variazione di lunghezza è data dalla *differenza* fra le due coordinate  $x_1$  e  $x_2$ . Se  $x_1 = x_2$  la molla trasla, ma non si attiva. Si noti bene che si sono scelti  $x_1$  e  $x_2$  equiversi.

Adesso si deve ragionare sul segno. Per motivi estetici, è bene che i termini relativi alle molle abbiano il segno meno. A questo punto per convincersi che nella prima equazione ci va  $-k_3(x_1 - x_2)$  basta osservare che una formula generale deve necessariamente valere anche in casi particolari, come  $x_2 = 0$ . Analogo ragionamento per la seconda equazione.

Il metodo appena esposto è quello che ci sentiamo di consigliare. Usare sempre lo stesso metodo velocizza l'analisi e riduce gli errori.

## 1.2 Coordinate $y_1$ e $y_2$

Le coordinate  $y_1$  e  $y_2$  sono anche loro equiverse. Quindi

$$\begin{aligned} m_1\ddot{y}_1 &= -k_1y_1 - k_3(y_1 - y_2) \\ m_2\ddot{y}_2 &= -k_2y_2 - k_3(y_2 - y_1) \end{aligned} \quad (2)$$

Nessuna differenza rispetto al caso precedente.

## 1.3 Coordinate $x_1$ e $y_2$

Scegliere  $x_1$  e  $y_2$  è esteticamente poco raccomandabile (non sono equiverse). Ma legittimo

$$\begin{aligned} m_1\ddot{x}_1 &= -k_1x_1 - k_3(x_1 + y_2) \\ m_2\ddot{y}_2 &= -k_2y_2 - k_3(y_2 + x_1) \end{aligned} \quad (3)$$

La molla centrale sente la *somma* algebrica delle due coordinate.

Ovviamente, si ottiene lo stesso risultato di (3) con la sostituzione  $x_2 = -y_2$  in (1). Farlo come esercizio.