

# Sulle Equazioni del Moto

Massimo Guiggiani

4 aprile 2022

## Sommario

Dove si illustrano metodi differenti per ottenere le stesse equazioni del moto.

## 1 Masse e molle

Si utilizzano le coordinate assolute  $x_1$  e  $x_2$  di Fig. 1. Le equazioni del moto sono

$$\begin{aligned} m_1 \ddot{x}_1 &= -k_1 x_1 - k_3 (x_1 - x_2) \\ m_2 \ddot{x}_2 &= -k_2 x_2 - k_3 (x_2 - x_1) \end{aligned} \quad (1)$$

Per ottenerle si è considerata *una molla alla volta*, sfruttando il fatto che le rigidità sono chiaramente distinguibili.

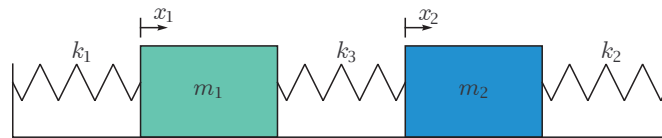


Figura 1: Masse traslanti collegate da molle

## 2 Trave a sbalzo

Si consideri una trave elastica, come in Fig. 2. La trave ha lunghezza  $l$ , rigidezza  $EI$  ed è priva di massa. All'estremità libera è fissato un corpo rigido di massa  $m$  e momento d'inerzia baricentrico pari a  $J$ . Quindi il sistema ha due gradi di libertà.

Per ottenere le equazioni del moto si possono utilizzare i *coefficienti di influenza*. Se si applica un carico esploratore  $F$  come in Fig. 2, si ha

$$z_F = F \frac{l^3}{3EI} \quad \text{e} \quad \theta_F = F \frac{l^2}{2EI} \quad (2)$$

Analogamente, applicando all'estremità non vincolata un momento esploratore  $M$ , si ha

$$z_M = M \frac{l^2}{2EI} \quad \text{e} \quad \theta_M = M \frac{l}{EI} \quad (3)$$

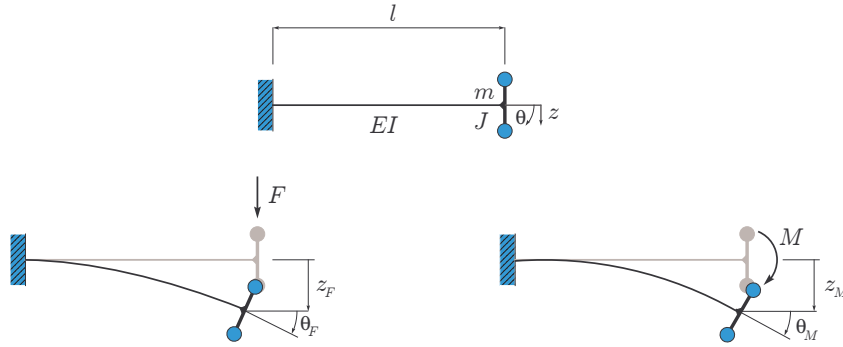


Figura 2: Trave a sbalzo con masse all'estremità

In accordo con il teorema di reciprocità di Betti, si ha  $\theta_F/F = z_M/M$ .

In dinamica ci sono, contemporaneamente, la forza d'inerzia  $F = -m\ddot{z}$  e la coppia d'inerzia  $M = -J\ddot{\theta}$ . Sovrapponendo gli effetti si ottengono le equazioni del moto

$$\begin{aligned} z &= z_F + z_M = -m\ddot{z} \frac{l^3}{3EI} - J\ddot{\theta} \frac{l^2}{2EI} \\ \theta &= \theta_F + \theta_M = -m\ddot{z} \frac{l^2}{2EI} - J\ddot{\theta} \frac{l}{EI} \end{aligned} \quad (4)$$

Per ottenerle si è considerata *una forza/momento alla volta*, sfruttando la conoscenza dei coefficienti di influenza. Infatti, a prima vista le singole rigidità non sono distinguibili.

### 3 Primo commento

In ciascuno dei due casi precedenti si è seguita quella che è parsa la via più semplice e intuitiva. E ciò è giusto e ragionevole.

Ma a questo punto è forte la tentazione di risolvere il primo problema con la tecnica usata per il secondo e viceversa, soprattutto per capire perché ci sembrano due problemi così diversi, perché ci è venuto "naturale" usare tecniche così diverse.

### 4 Matrici di massa e di rigidità

Un po' di algebra lineare ci può aiutare a capire meglio la problematica.

Come ben noto, ogni caso di vibrazioni libere non smorzate di un sistema lineare ha la seguente struttura matematica

$$\mathbf{M}\ddot{\mathbf{u}} = -\mathbf{K}\mathbf{u} \quad (5)$$

dove  $\mathbf{u}$  è il vettore delle coordinate,  $\mathbf{M}$  è la matrice di massa e  $\mathbf{K}$  è la matrice di rigidità.

È immediato ottenere queste altre due forme

$$\ddot{\mathbf{u}} = -\mathbf{M}^{-1}\mathbf{K}\mathbf{u} = \mathbf{A}\mathbf{u} \quad (6)$$

$$\mathbf{u} = -\mathbf{K}^{-1}\mathbf{M}\ddot{\mathbf{u}} = \mathbf{A}^{-1}\ddot{\mathbf{u}} \quad (7)$$

dove  $\mathbf{A}$  è la matrice dinamica.

## 4.1 Masse e molle

Nel caso (1) si ha

$$\mathbf{M} = \begin{bmatrix} m_1 & 0 \\ 0 & m_2 \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad \mathbf{K} = \begin{bmatrix} k_1 + k_3 & -k_3 \\ -k_3 & k_2 + k_3 \end{bmatrix} \quad (8)$$

Da cui

$$-\mathbf{M}^{-1}\mathbf{K} = \begin{bmatrix} -\frac{k_1 + k_3}{m_1} & \frac{k_3}{m_1} \\ \frac{k_3}{m_2} & -\frac{k_2 + k_3}{m_2} \end{bmatrix} \quad (9)$$

e

$$-\mathbf{K}^{-1}\mathbf{M} = \begin{bmatrix} -\frac{m_1(k_2 + k_3)}{k_1k_2 + k_2k_3 + k_3k_1} & -\frac{m_2k_3}{k_1k_2 + k_2k_3 + k_3k_1} \\ -\frac{m_1k_3}{k_1k_2 + k_2k_3 + k_3k_1} & -\frac{m_2(k_1 + k_3)}{k_1k_2 + k_2k_3 + k_3k_1} \end{bmatrix} \quad (10)$$

## 4.2 Trave a sbalzo

Nel caso (4) si ha

$$-\mathbf{K}^{-1}\mathbf{M} = \begin{bmatrix} -m\frac{l^3}{3EI} & -J\frac{l^2}{2EI} \\ -m\frac{l^2}{2EI} & -J\frac{l}{EI} \end{bmatrix} \quad (11)$$

da cui

$$\mathbf{M} = \begin{bmatrix} m & 0 \\ 0 & J \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad \mathbf{K} = \begin{bmatrix} \frac{l^3}{3EI} & \frac{l^2}{2EI} \\ \frac{l^2}{2EI} & \frac{l}{EI} \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} \frac{12EI}{l^3} & -\frac{6EI}{l^2} \\ -\frac{6EI}{l^2} & \frac{4EI}{l} \end{bmatrix} \quad (12)$$

e infine

$$-\mathbf{M}^{-1}\mathbf{K} = \begin{bmatrix} \frac{12EI}{ml^3} & -\frac{6EI}{ml^2} \\ -\frac{6EI}{Jl^2} & \frac{4EI}{Jl} \end{bmatrix} \quad (13)$$

# 5 Significato fisico

## 5.1 Una molla alla volta

Si è già detto che la (1) è un esempio di cosa si ottenga prendendo in esame una molla alla volta. Si tratta di una tecnica molto comune e comoda se le molle sono elementi ben individuabili.

## 5.2 Uno spostamento alla volta

Per ottenere immediatamente la matrice di rigidezza  $\mathbf{K}$  in (8), senza dover prima scrivere le (1), basta considerare una coordinata alla volta.

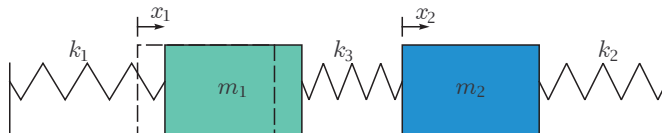


Figura 3: Una coordinata alla volta ( $x_1 \neq 0, x_2 = 0$ )

Ad esempio, in Fig. 3 si è imposto solo uno spostamento  $x_1$ . È evidente che la massa  $m_1$  riceve una forza di richiamo proporzionale a  $k_1 + k_3$ , mentre la massa  $m_2$  riceve una forza di sbandamento proporzionale a  $k_3$ . Pertanto si ha  $k_{11} = k_1 + k_3$  e  $k_{21} = -k_3$ . Analogamente, imponendo solo  $x_2$  si ottengono  $k_{12} = -k_3$  e  $k_{22} = k_2 + k_3$ . In questo modo si ottengono subito le componenti della matrice di rigidezza  $\mathbf{K}$ , come ovvio attendersi dato che si sta esattamente impiegando la sua definizione.

## 5.3 Una forza alla volta

Per ottenere direttamente la forma (10), senza passaggi preliminari, basta applicare una forza statica alla volta.

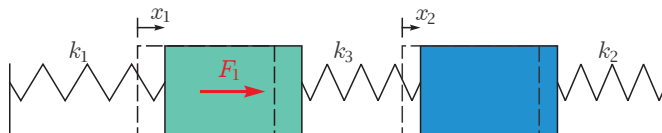


Figura 4: Una forza alla volta

Applicando una forza statica  $F_1$  al corpo 1, come in Fig. 4, si ha uno spostamento  $x_1$  e anche uno spostamento  $x_2$ . Per trovare  $x_1$ , si può per prima cosa osservare che per il corpo 1 le molle  $k_3$  e  $k_2$  sono fra loro in serie, e quindi equivalenti alla rigidezza  $\hat{k}_3 = k_3 k_2 / (k_3 + k_2)$ . Subito dopo si può notare che  $k_1$  e  $\hat{k}_3$  sono fra loro in parallelo, e quindi equivalenti alla rigidezza  $\hat{k}_1 = k_1 + \hat{k}_3$ . Lo spostamento normalizzato  $x_1 / F_1 = 1 / \hat{k}_1 = (k_2 + k_3) / (k_1 k_2 + k_2 k_3 + k_3 k_1)$ , è esattamente la prima componente di  $\mathbf{K}^{-1}$  in (10).

Per trovare  $x_2 / F_1$  (Fig. 4) basta osservare che  $(x_1 - x_2)k_3 = x_2 k_2$ , da cui  $x_2 = x_1 k_3 / (k_3 + k_2)$ . Il risultato è quanto riportato fuori dalla diagonale principale in (10).

La tecnica di una forza alla volta è quella che si è utilizzata quando si sono introdotti i coefficienti di influenza per la trave a sbalzo.